

京都トップリーグチャレンジマッチ 2016

実 施 要 項

1. 名 称 京都トップリーグチャレンジマッチ 2016
2. 主 催 一般社団法人京都府サッカー協会・京都フットボール連盟
3. 後 援 京都新聞
4. 協 賛 株式会社モルテン

5. 試合日程

節	月 日	時間	試 合		グラウンド	審 判	競技 委員
			チーム名	チーム名			
1	12 月 4 日 (日)	14:30	F. C エスペルト	ドン・ファン	佐川亀岡	協会	連 盟
2	12 月 11 日 (日)	14:30	F. C エスペルト	京都市消防局	佐川亀岡	協会	連 盟
3	12 月 18 日 (日)	14:30	ドン・ファン	京都市消防局	佐川亀岡	協会	連 盟

6. 競技方法
 - (1) 第 51 回京都フットボールリーグ 2016 2 部リーグ A～C ブロック上位 1 位チームによるリーグ戦を行い、順位を決定する。
 - (2) これまでのリーグ戦の勝点、警告累積は持ち越さない。
 - (3) 試合時間は 80 分とする。同点の場合は PK 方式により勝者を決定する。
ハーフタイムのインターバルは 10 分、PK 方式に入る前のインターバルは 1 分とする。
 - (4) 勝点は 80 分で決した場合、勝ち 3 点、負け 0 点とする。
PK 方式で決した場合、勝ち 2 点、負け 1 点とする。
 - (5) 勝点の多い順に順位を決定する。
ただし、勝点合計が同一の場合は以下の順位により決定する。
①得失点差 ②総得点 ③当該チームの対戦成績 ④抽選
7. 競技規則
 - (1) 2016 年度公益財団法人日本サッカー協会競技規則を適用する。
 - (2) 本大会の交代選手は交代要員 7 名の中から 5 名に限り交代できる。
 - (3) 本大会において退場を命じられた選手は、次の 1 試合に出場できない。
その後の処置については、一般社団法人京都府サッカー協会規律フェアプレー委員会で決定する。一般社団法人京都府サッカー協会より処分を通知する。
8. 参 加 料
 - (1) 本大会の参加料は、35,000 円とする。

9. そ の 他

(1) マッチコーディネーションミーティングを試合開始 60 分前に実施する。

○両チームのユニフォームを主審が決定する。(FP/GK)正副一式を必ず持参すること。写真可

○諸注意事項の説明等を行う。

キックオフ 60 分前にメンバー表を「選手証」(写真付)とあわせて本部に提出すること。

(2) 本大会の優勝・準優勝チームは、2017 年度 1 部リーグに昇格する権利と義務を有する。

(3) 参加選手は、当該チームに 2016 年 9 月 20 日(火)までに登録を完了していること。

(4) 本大会の 3 位チームは、1 部リーグ 9 位チームと入替戦を行う。入替戦の勝者は、2017 年度 1 部リーグに残留及び昇格する権利と義務を有する。

※入替戦：2016 年 12 月 23 日(金祝) 下鳥羽 10 時 00 分キックオフ

(5) 本大会の競技委員は、京都フットボール連盟運営委員会が担当する。

(6) 本大会の審判は、一般社団法人京都府サッカー協会派遣とする。

(7) 本大会の試合球は、京都フットボール連盟が用意する。(モルテンを使用)

(8) 試合をする両チームはそれぞれ 3 名以上のボールパーソンを準備し、試合を円滑に進めること。

(9) 出場チームは試合会場の設営・後片付け等、本部役員の指示に基づき協力すること。

(10) 不正行為に対する処置、その他本要綱にない事項については、一般社団法人京都府サッカー協会規律フェアプレー委員会により裁定し決定する。

10. 付

記

日程および組合せは、大会運営委員会において決定する。

以 上